

## Wiffle Ball Turnier

Um wieder etwas Schwung in das Vereinsleben zu bringen und den After-Season-Cup mal etwas anders zu gestalten, veranstalten wir dieses Jahr ein Wiffle Ball Turnier für jeder Mann. Es kann sowohl als Fastpitch-, als auch als Slowpitch-Variante gespielt werden. Dies können die Team unter sich aus machen. Gespielt wird mit imaginären Baserunnern (keine Baserunning). Das Feld ist dabei in Single, Double, Triple und Homerun Zonen eingeteilt. Das Spiel basiert auf Fairplay und findet daher ohne neutralen Umpire statt.

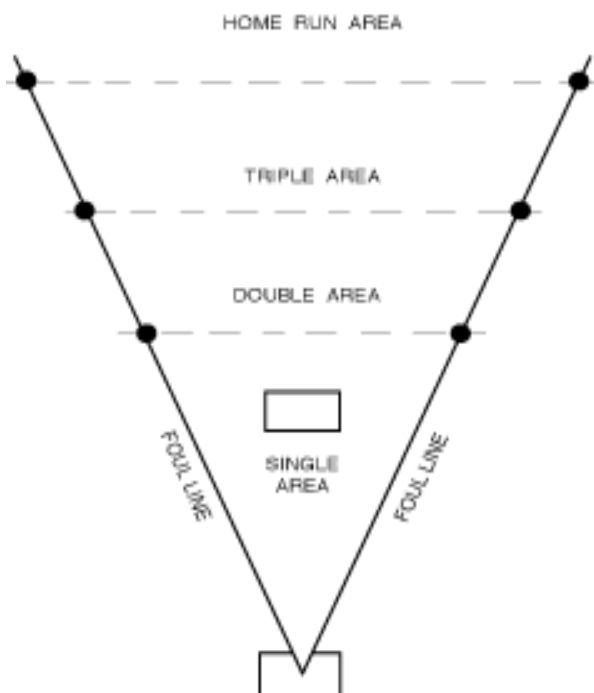
### Equipment pro Feld

- homeplate
- Strikezone
- Fullscreen
- Maßband
- Kreide (oder Seile etc.) zum Zeichnen der Linien
- Hütchen zum markieren der verschiedenen Zonen
- Wiffle Ball Bat
- 3 – 5 Wiffle Balls
- Magnettafel (oder Papier mit Plättchen) um die imaginären Runner zu platzieren

### Die Teams

eine Mannschaft kann aus 3 bis 5 Leuten bestehen, wobei nur 3 im Feld stehen, aber alle schlagen dürfen.

### Das Feld



- Winkel zwischen den Foullines ca.  $70^\circ$
- minimum Feldgröße:
  - Homerun 60-100 feet
  - zwischen den Punkten 20-100 feet
  - The foul zone between 5-15 feet from home plate
- The single-zone between 20-45 ft. measured on the foul lines
- The double zone is placed 20 feet beyond the singles marker (40-65ft.)
- The triple-zone is marked 20 feet beyond the double zone or between 60-85 ft.
- Pitcher in der Single Area (ca. 30 feet)
- Hinter der Homeplate steht die Strikezone und ein Fullscreen

### Spielzeit

die Spielzeit beträgt 5 Innings. Ein Halbinning endet mit 3 Outs.

## **Die Aufstellung in der Defense**

Die Defense besteht aus dem Pitcher und 2 Feldspielern, die sich beliebig positionieren dürfen.

## **Pitching**

der Pitcher steht im Single Area (ca. 30 feet). Pitchcount ist wie beim Baseball/Softball

## **Outs**

Der Batter ist out, wenn:

- 3 Strikes erfolgt sind
- der Ball aus der Luft gefangen wird
- ein Groundball (im Singlearea) gefieldet wird und anschließend an die Strikezone/in den Screen geworfen wird. Wird der Ball daneben geworfen zählt dies als single. Der Fielder darf lediglich Schritte machen, die er zum werfen benötigt, er darf nicht richtung homplate laufen um die Distanz zu verkürzen.

## **Double Plays**

Befinden sich ein imaginäre Runner auf Base können double Plays gespielt werden. Dies ist der Fall, wenn:

- ein Runner auf First Base ist, ein Groundball (im Singlearea) gefieldet wird und anschließend an die Strikezone geworfen wird. Wird der Screen dahinter getroffen ist nur der Batterrunner aus. Wird auch der Screen verfehlt, ist es ein Single
- ein Ball aus der Luft gefangen wird und anschließend an die Strikezone geworfen wird. Wird die Strikezone nicht getroffen, ist nur der Batter aus. Runner bleiben auf ihren Positionen.

## **Batting**

wird ein Ball ins Fairterritory geschlagen und keine der vorher beschriebenen Outs erfolgt, rückt ein imaginärer Runner/die Runner auf Base vor. Wie viel der Runner/die Runner vorrücken dürfen hängt davon ab, in welchem Area der Ball **liegen bleibt** (Single, Double, Triple, Homerun).

## **Scoring**

ein Punkt erfolgt, wenn ein imaginärer Runner die Homeplate überquert.